



01 SETTEMBRE 2024

SCOPRI IL MEDIOEVO

II EDIZIONE

PROGRAMMA

ORE 10.00

Apertura della manifestazione.

All'estensione degli accampamenti medievali con tende, velari, tavoli, panche, banchi per le varie attività didattiche, armi, scudi, giochi per i bambini.

Apertura delle varie bancarelle con prodotti, articoli e oggetti vari ispirati all'epoca.

Esposizione di rapaci diurni e notturni, dell'attrezzatura di falconeria con le attività di didattica e culturale.

Sarà aperto tutto il giorno il campo di tiro dotato di reti batti freccia, porta archi e faretre da terra. I bersagli sono costituiti da sacchi imbottiti e dipinti con immagini tratte da un bestiario del 1193.

Ai più piccoli che vorranno provare, sarà rilasciato l'attestato del "**Battesimo dell'Arco**".

Ci saranno le dame che insegneranno a tessere la lana e l'arte del telaio come veniva fatto all'epoca e i cavalieri a tirare di scherma storica, utilizzando armi e armature disponibili all'interno del campo militare.

Si potrà vedere la gogna, e qualche strumento di tortura.

Sarà presente anche il **Druido**, che spiegherà il gioco di ruolo e sarà possibile effettuarlo figurato con la sua partecipazione, oltre ai Cavalieri o personaggi vari che verranno inseriti nella storia con i bambini, ragazzi o adulti che vorranno partecipare al gioco.

Ci saranno tavoli di didattica, con informazioni sull'utilizzo di alcune erbe e/o funghi che servivano per guarire e/o curare.

Durante tutta la manifestazione sarà presente un giullare che allieterà con i suoi scherzi il pubblico presente

ORE 11.00 - 16.30

"**Esibizione dei falconieri**" nell'arena centrale con il coinvolgimento dei presenti.

ORE 12.00 - 15.00 - 17.30

Spettacoli di schermaglie e duelli con almeno sei cavalieri nell'arena centrale.

ORE 11.30 - 19.00

Apertura dello stand gastronomico con grigliata e birra con l'Associazione



ORE 15.30

"**Concorso di Cosplay**" a tema medioevo-fantasy e premiazione dei 3 migliori personaggi.

ORE 19.00

Chiusura della manifestazione.